



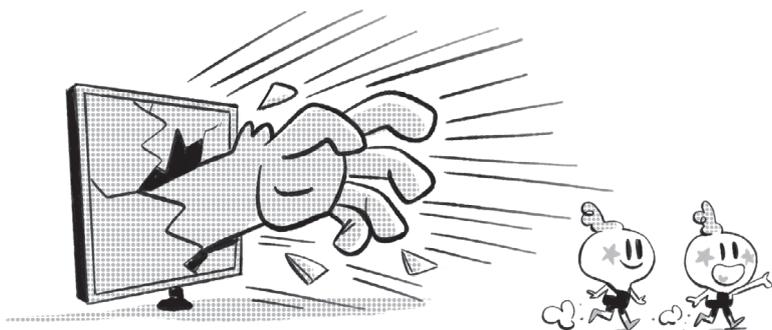
Christine Saba + Miss Paty ♥♥♥♥

START GAME

MA VIE EST UN JEU



magnardjeunesse



Christine Saba + Miss Paty

START GAME

MA VIE EST UN JEU



magnard[†]jeunesse

À ma mémé Manette.
C. S.

À ma mémé Fifi et ma mamie Georgette
Miss P.

Christine Saba vit
à Londres, où elle enseigne dans
une école française.



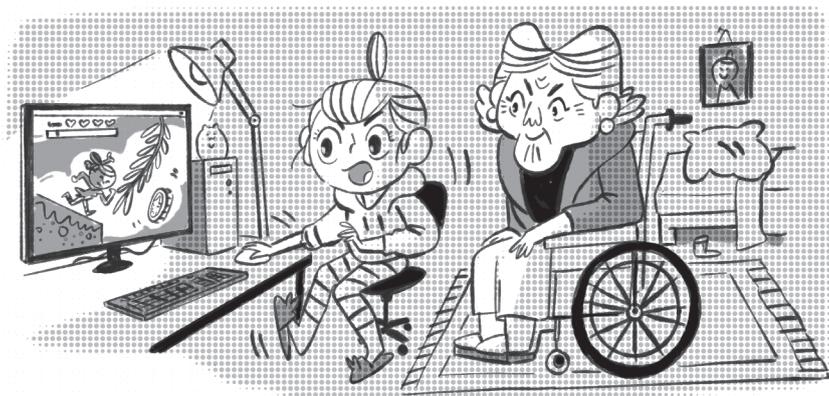
Miss Paty a longtemps
travaillé dans le monde du cinéma
d'animation avant de se consacrer à plein
temps à la BD et à l'illustration.

© Éditions Magnard Jeunesse, 2021
5, allée de la 2^e DB – CS 81529 - 75726 Paris Cedex 15
www.magnardjeunesse.fr

Tous droits de reproduction, de traduction et d'adaptation réservés pour tous pays.
Loi n° 49-956 du 16-07-1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : mars 2021 - ISBN : 978-2-210-97264-3

CHAPITRE 1

JE N'AIME PAS PERDRE



— À table !

Quoi ? À table ? Papa nous appelle **DÉJÀ ?** Hors de question que je m'arrête en pleine partie de jeu vidéo. **L'heure est grave**, je n'ai plus qu'une seule vie. Mes yeux ne quittent pas l'écran de mon ordi et mes doigts passent d'une touche à l'autre avec légèreté, assurance et virtuosité. Je suis le Mozart du clavier azerty, le Beethoven du PC.

Il faut à tout prix que moi, femme préhistorique affublée d'un pagne en peau de panthère, je sorte de cette

grotte remplie de fleurs carnivores sans me faire croquer par les mini-dinosaures à grandes dents qui me coursent depuis dix minutes. Ils m'ont déjà dévorée deux fois. C'est ma dernière chance.

J'appuie sur la **flèche du haut**. J'attrape une liane et je fais un bond de géant pour rejoindre l'énorme rocher, sur lequel repose une pièce d'or qui tourne sur elle-même. **CETTE PIÈCE, C'EST MA CHANCE**. Si je l'attrape, je deviendrai invincible: je dégommerai les dinosaures avec des coups de pied retournés et sortirai de la grotte victorieuse, prête à affronter le monde suivant. Attention... **Maintenant !** Je saute... et je passe juste à côté du rocher. Tout près. Tout tout près. À un millimètre. J'ai appuyé sur la touche un chouia trop tôt. NAAAAAN !



Mon ordinateur m'envoie un **petit BIP déçu**. Je suis au bord du désespoir. (Au bord = en plein milieu.)



Je jette un regard éploré à ma grand-mère qui, assise les mains jointes sur ses genoux, ressemble à un cochon d'Inde **EN FURIE**. Ses joues sont rouges et gonflées. Elle aussi est évidemment extrêmement déçue de cette défaite.

Je donne un coup de poing énervé sur mon bureau. Mon pot de crayons se casse la figure. Il y a de l'encre qui gicle un peu partout sur la moquette de ma chambre. Pas grave, je la ferai partir avec mon effaceur quand je serai calmée. Ça fera des mini-taches jaunes mais je m'en fiche.

Je pousse mon genou brutalement contre le tiroir de mon bureau, et ma chaise à roulettes m'envoie faire une petite promenade dans la pièce.

— Mémé, c'est décidé, je ne jouerai plus jamais à ce jeu débile, je déclare fermement en tournant sur moi-même. Plus jamais !

Ma grand-mère, de sa propre chaise roulante (qui a des roues beaucoup plus grandes que la mienne, avec des pneus **DE COMPÉTITION**), me répond à travers ses yeux :

— *Ils sont nuls les fabricants de ce jeu. Et franchement, des mini-dinosaures à grandes dents ? Qu'est-ce qu'ils ne vont pas inventer...*

— Ouais, et t'as vu le titre ? *Préhisto, le jeu des Cromagnos* ! Sérieux, ils n'ont pas été chercher très loin. Je me demande bien pourquoi ce jeu est si populaire.



— « Le premier dino, t’aurais pu l’éviter », gna gna gna, je répète dans une grimace, en imitant le ton **HORRIPILANT** des yeux de mémé.

— *Mais ne sois pas si mauvaise joueuse !* insistent-ils avec une lueur amusée.



— Gnagnagna gna gnagnagnagna, je marmonne.

— *Bon, ça fait un petit moment que ton père nous a appelées. Qu’est-ce que tu attends pour m’emmener avec toi dans la cuisine ? Ce n’est pas comme si je pouvais crapahuter !*

C’est vrai que ma grand-mère ne peut plus marcher. Elle ne peut **PLUS BOUGER DU TOUT** en fait. Même pas d’un poil. C’est parce qu’elle a eu une attaque (je ne sais pas trop de quoi) l’année dernière. C’était le **12 janvier**. Je m’en souviens très bien. Mes parents me

l'ont annoncé en mode **FIN DU MONDE**, sur un ton triste et monotone au possible. Ils sont venus s'asseoir sur mon lit et m'ont expliqué avec des tronches de trois mètres de long : « Marion, nous avons une bien mauvaise nouvelle. Ta grand-mère a eu une attaque. Elle ne peut plus parler. Elle est très faible. Elle va venir vivre à la maison. »

À voir leur tête, on aurait vraiment pu penser qu'elle **était morte**. Du coup, je me suis fait du souci pour rien.

Car non seulement elle est toujours vivante mais en plus, du haut de sa grande intelligence, ma petite mémé chérie a trouvé un moyen très efficace pour communiquer. Elle me parle maintenant **AVEC LES YEUX**. Mais chuuuuut ! C'est un secret.



Je suis **la seule** à l'entendre et à la comprendre, de toute façon. Même mes parents n'ont rien remarqué (ils sont bien trop occupés pour voir les trucs importants).

Bref. Depuis, mémé vit chez nous (merci l'attaque !). Et elle et moi, on est devenues **INSÉPARABLES**. On adore les mêmes trucs. On est fans de séries américaines, de couchers de soleil, et surtout... on est **ACCROS** aux jeux vidéo.

— *Alors ? Tu m'emmènes dans la cuisine ?*

Je pousse un long soupir en me levant. Je porte le poids du monde sur mes épaules. Je déteste perdre à *Préhisto*. Ça me colle des nœuds au cœur. Je vais ouvrir la porte, puis j'attrape mollement les poignées de la chaise de ma mémé en déclarant d'un ton **las de vivre** :

— Allez, en route.

— *On joue au jeu de la fusée ?*

Je souris d'un seul coup. Ma grand-mère a toujours d'excellentes idées pour me remonter le moral.

Je lui chuchote à l'oreille :

— OK ! Es-tu prête, ma chère petite mémé d'amour, pour quelques sensations inédites ?

— *Quelle question ! Je suis née prête ! Vas-y !*

Ses yeux piaffent d'impatience. Mon désespoir s'évapore comme la vapeur d'une cocotte-minute. **MA JOIE DE VIVRE EST REVENUE.**

Je serre mon poing sous ma bouche (imitation micro) et déclame à mes peluches, installées sur mon lit :

— Mesdames et messieurs oursons, renne de Noël, et autres créatures pelucheuses, préparez-vous. Mémé va s'envoler direction la planète Mars. Le décompte va commencer. Attention, 5... 4...

Je fais faire un demi-tour **DÉRAPÉ-CONTRÔLÉ** à la chaise de ma grand-mère en la renversant un peu vers l'arrière. Les roues avant tournent sur elles-mêmes à toute vitesse.



CHAPITRE 2

MES PARENTS



Quand on arrive dans la cuisine, papa est déjà attablé. Il a même commencé à manger. **AÏE**. Je le connais, c'est très **MAUVAIS SIGNE**. J'arrête immédiatement le jeu de la fusée.

J'installe ma mémé à côté de moi et je m'assois très calmement. Mémé, elle vient toujours à table avec nous, mais c'est juste pour nous regarder. Vu qu'elle ne peut plus bouger, il y a une dame qui vient à la maison et la

nourrit différemment, par des espèces de tubes ou je sais pas quoi.

Je souris à papa avec douceur et bienveillance, et j'essaie de faire **ma gentille** :

— Dis donc, papa chéri, ça m'a l'air super bon tout ça et...

Il me coupe la parole sèchement :

— Tu n'as pas entendu que ça fait plus de dix minutes que je t'appelle ? Tu crois que ça m'amuse de vous faire à manger, à ta mère et à toi, et d'attendre dans la cuisine comme un idiot que tout devienne froid ?

Houlà. Il est **SUPER ÉNERVÉ**. Zut !

Maman entre à ce moment-là.

— Coucou les amours ! Ça sent hyper bon et...

— Françoise, déjà, arrête les surnoms ridicules, ça me fait penser à un jeu télé abrutissant. Ensuite, ça fait plus de dix minutes que je vous attends, lui répond papa sur un ton tranchant.



— Mais mon chéri, j'étais prête. C'est juste que Marion ne venait pas et...

— Je ne suis pas la bobonne à la cuisine. Déjà qu'il n'y a que moi qui fais à manger dans cette maison !

— *Ambiance* ! déclarent les yeux de mémé en riant sous cape.

Maman va couper du pain près de l'évier en faisant semblant de **marcher sur des oeufs** et ça me fait rigoler intérieurement.

Puis, en grande princesse qui, du haut de son **IMMENSE SOLLICITUDE**, fait une fleur à son mari, elle déclare :

— Tu sais quoi, mon chéri ? Tu ne t'inquiètes de rien, ce soir, je débarrasse.

Il répond en envoyant tout autour de lui des petits **postillons** d'énervement :

— Débarrasser ? Oui, Françoise, tu vas débarrasser. Et tu vas aussi faire la cuisine jusqu'à la fin de la semaine. On va prendre des tours, maintenant. Et pas que pour la cuisine, pour les courses aussi !

Le visage de ma mère s'allonge de quelques mètres.

— Heu... Il y a Marion, aussi.

QUOI ? Ma mère est une traîtresse ! Derrière son air loufoque se cache un agent double.

— Marion ? Et pourquoi pas ma mère pendant qu'on y est ! Tu veux qu'on la sorte de son fauteuil, aussi, pour qu'elle mette la main à la pâte ?

— *Hi hi hi ! Me sortir de mon fauteuil ? Bien envoyé, Patrick ! Elle est mouchée, la petite Françoise ! T'as vu ça, Marion ? Ça barde ce soir, se marrent les yeux de mémé.*

Papa se tourne alors vers moi avec des éclairs qui sortent de ses orbites. **Au secours !** C'est mon tour ! Je cherche protection derrière le pot à eau.

— Et toi ? On peut savoir ce que tu fabriquais là-haut ?

Je prends le petit ton **très dégagé** que j'utilise à chaque fois que je mens :

— Oh, ben... mes devoirs bien sûr. J'ai une poésie pour demain et...

— Tu parles ! me coupe mon père. Tu étais encore sur ton ordinateur ! À jouer à *Préhisto* ou une autre perle du même acabit !

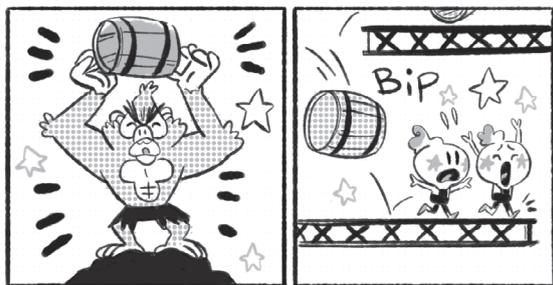


— C'est génial, à ce qu'on dit! continue maman. On peut le télécharger gratis. Les enfants de mes collègues y jouent constamment. Faudrait qu'on teste ça, toi et moi!

Papa **RENIFLE** bruyamment :

— Non mais incite-la, en plus! Tu ne te rends pas compte qu'elle passe déjà toutes ses journées sur cette machine?

— Bref, continue ma mère comme si mon père n'était pas là, il paraît que c'est LE jeu du moment!



« C'est l'histoire d'un gorille monstrueux et sanguinaire qui se nourrit de petits personnages appelés les Biscotos. »



START GAME

QUEL JOUEUR N'A PAS RÊVÉ D'ENTRER DANS SON JEU VIDÉO ET D'EN DEVENIR LE HÉROS ?

Marion adore les jeux vidéo ! Et sa mémé aussi, toujours prête à l'aider à jouer en cachette. Mais un jour, tout se détraque ! Des petits bonshommes traversent l'écran pour lui demander son aide face à l'énorme boss, un gorille presque imbattable.

Panique à bord ! Entrer dans le jeu ? Ça paraît fou ! Et puis comment réussir avec seulement trois vies ?



MagnardJeunesse

www.magnardjeunesse.fr
[instagram.com/magnardjeunesse](https://www.instagram.com/magnardjeunesse)
[facebook.com/magnardjeunesse](https://www.facebook.com/magnardjeunesse)

10,95 €

ISBN 978-2-210-97264-3

